

Технология	I	II	III	IV
	+2 жетона контроля рядом с городами.	+2 жетона контроля рядом с городами. <i>Передвинь 1 жетон на соседнюю <u>пустую</u> клетку.</i>	+2 жетона контроля рядом с городами. <i>Выложи еще 1 жетон на соседнюю клетку рядом с твоей землей.</i>	+3 жетона контроля рядом с городами. <i>Замени слабый или ослабь сильный чужой жетон контроля в 2 клетках от твоей земли.</i>
	Положи жетон района рядом с городом. <u>или</u> Усиль X жетонов контроля.	Положи жетон района рядом с городом. Выложи еще 1 жетон контроля рядом с городом. <u>или</u> Усиль X жетонов контроля.	Положи жетон района рядом с городом. <u>и</u> Усиль X жетонов контроля.	Положи жетон района рядом с городом. Выбери тип района – все игроки применяют его эффект. <u>и</u> Усиль X жетонов контроля.
	Продвинь науку на X.	+1 жетон торговли на любую карту действий. Продвинь науку на X.	Получи любой ресурс , которого еще нет. Продвинь науку на X.	При розыгрыше из ячейки №5 – выбери 1 клетку на поле. Уничтожь вокруг нее (и на ней) все слабые жетоны контроля и ослабь сильные. Продвинь науку на X.
	Построй 1 чудо света. <u>или</u> Построй 1 город в 2 клетках от твоей земли.	Построй 1 чудо света. <u>или</u> Построй 1 город в 3 клетках от твоей земли. <u>или</u> Построй 1 город на клетке с твоим караваном или армией. Этот караван или армия убирается с поля.	При розыгрыше из ячейки №5 для постройки чуда света уровень строительства равен 7. <u>или</u> Построй 1 город в 4 клетках от твоей земли. Можно строить через воду.	Построй 1 чудо света. <u>или</u> Построй 1 город в 5 клетках от твоей земли. Можно строить через воду. Положите рядом с новым городом 1 или 2 жетона контроля.
	Продвинь караван до 3 клеток. 1 караван	Продвинь каждый караван до 4 клеток. Можно давить варваров караваном. 2 каравана	Продвинь караваны до 6 клеток. Можно ходить по воде. Можно обменять 1 ресурс на любой другой. 2 каравана	Продвинь караваны до 6 клеток. Можно ходить по воде. Разыграйте без смещения еще 1 карту. Сила этой карты считается равной 1. 3 каравана
	Продвиньте армию до 3 клеток. 1 армия	Продвиньте армии до 4 клеток. +2 к атаке (только против варваров) 2 армии	Продвиньте армии до 5 клеток. Можно ходить по воде. +2 к атаке 1 погибшая армия возвращается на поле и может снова ходить. 2 армии	Продвиньте армии до 6 клеток. Можно ходить по воде. +3 к атаке Можно ходить по слабым жетонам контроля , варварам, караванам и городам государствам. 2 армии